



RALLYE-DÉCOUVERTE DU SAINTOIS

Itinéraire de visite d'un grand paysage historique & rural de Lorraine

*Maisons paysannes de France
délégation de Meurthe-et-Moselle*

<http://lorraine.maisons-paysannes.org/>

Bienvenue au Rallye-découverte du Saintois.

Malgré son nom, ce rallye a surtout pour vocation de vous inviter à prendre votre temps, afin d'apprécier le charme bucolique de la région.

Outre la résolution de quelques petites énigmes, cet itinéraire a en effet pour but de vous faire découvrir ou redécouvrir l'un des paysages ruraux les plus emblématiques et les mieux préservés de Lorraine.

En effet, depuis des temps immémoriaux, le Saintois et ses collines parfois célèbres (Sion-Vaudémont) furent parmi les plus anciens habitats humains d'Europe.

À travers champs et forêts, collines et villages entourés de mirabelliers, bienvenue dans ces terres ancestrales, entres tombes celtes et habitats gallo-romains, bourgs médiévaux et églises romanes ou gothiques... Sans parler de ses nombreux gisements de fossiles, et même d'or noir !

Afin de valider le fait que vous aurez parcouru chacune des étapes qui vont jalonner votre promenade, munissez-vous d'un appareil photo. L'image que nous vous demanderons de rapporter sera la preuve de votre passage. Elle sera aussi un excellent souvenir !

Etape numéro 1 :

Nous vous proposons de vous rendre dans le village de Frolois. Ici, vous devrez trouver un élément remarquable du XVIème siècle, volé en 1973 et heureusement retrouvé. Il a malheureusement bien failli y laisser sa tête... Photographiez-le.

Bonus : la commune s'appelait anciennement Acraigne et fut le centre d'une puissante seigneurie. Elle prit même le nom de Guise-sur-Moselle au XVIIIème siècle.

Etape numéro 2 :

Dirigez-vous maintenant vers Pulligny.

Vous y découvrirez deux maisons remarquables, contemporaines du sujet de l'énigme n°1. Admirez-les et faites une photo de celle qui porte le nom d'animaux redoutables.

Bonus : une Jeanne célèbre serait enterrée à Pulligny. Une inscription en vieux français, en lettres rouges portant ses initiales, est d'ailleurs visible sur un des murs du choeur côté sacristie. Peut-être aurez-vous la chance de la voir, si l'église est ouverte. Admirez également les sculptures.

Etape numéro 3 :

Prenez la direction d'un village homonyme d'une remarquable abbaye vosgienne, en empruntant un charmant petit pont (XVIII^e), précédé d'un ancien moulin.

Faites une photo du panneau d'entrée dans ce village.

Plusieurs belles façades pourront retenir votre attention.

Bonus : ce village est bâti au pied d'une motte castrale. Si le château a depuis longtemps disparu, la motte est toujours visible. L'ancienne chapelle castrale fait d'ailleurs toujours office d'église paroissiale.

Etape numéro 4 :

Traversez le village en direction d'Houdreville.

A Houdreville, vous trouverez plusieurs beaux linteaux gothiques. Photographiez-en quelques uns.

Bonus : Profitez-en pour descendre jusqu'à l'église pour admirer une belle ferme datant de la Renaissance.

Etape numéro 5 :

Direction Vézelize. Appréciez la jolie vallée du Brénon.

Vézelize, ancienne capitale du comté de Vaudémont, conserve de remarquables bâtiments civils et publics, témoins de sa gloire passée.

Trouvez la devise « *Lex Imperio Major* ». Cette devise sied parfaitement à la fonction initiale du bâtiment qui la porte. Prenez-la en photo. Suivez le cadran solaire, il vous aidera certainement...

Bonus :

Les Halles de Vézelize : Les halles que nous observons actuellement connurent trois périodes de construction. Saurez-vous en trouver les commanditaires célèbres, ainsi que les anciennes fonctions des bâtiments attenants ?

L'hôtel de Tavagny : Ce bel hôtel particulier attend toujours sa restauration. Le duc Antoine de Lorraine, compagnon d'arme de François Ier dans ses campagnes d'Italie, fut subjugué, à Milan, par les qualités de cavalier d'un tout jeune milanais, Francesco Tavani. Il lui proposa donc de le prendre à son service, ce que le jeune homme accepta avec enthousiasme. Ecuyer du duc, il fut nommé capitaine de Vézelize, gruyer du comté de Vaudémont, gruyer de Lorraine et Barrois et enfin grand-gruyer et maître des eaux et forêts du Barrois. Il fit aménager le château d'Étreval en 1533, et l'hôtel de Tavagny en 1546.

Etape numéro 6 :

Dirigez-vous à pied vers l'église de Vézelize. Profitez du patrimoine bâti aux alentours, il s'étend de la période médiévale jusqu'au XVIII^e siècle.

L'église de Vézelize : En dépit de ses dimensions imposantes, l'église se fait bien discrète depuis le centre du bourg. Elle possède de nombreuses particularités que nous vous invitons à apprécier : son vaste portail Renaissance, son ensemble de vitraux remarquables dans le chœur.

Enigme : trouvez deux représentations anciennes des deux Saints auxquels l'église est dédiée. Prenez-les en photo.

Bonus :

L'église possède un orgue remarquable. D'où provient-il ?

Quelle est la particularité des bancs ?

Prenez une photo du commanditaire des vitraux ! Saurez-vous l'identifier ?

En ressortant, avez-vous remarqué le clocher-tors de l'église?

Étape numéro 7 :

Prenez la direction d'Ognéville

Ognéville est un village-rue composé de quelques belles fermes.

Énigme : Trouvez Saint-Blaise et photographiez-le !

Continuez la rue principale puis bifurquez en direction de Vitrey.

Étape numéro 8 :

La commune de Vitrey, plutôt arborée, possède un beau lavoir et, ici aussi, vous pourrez admirer quelques façades de fermes.

Énigme : photographiez un beau millésime 1710 sur une de ces fermes... et remarquez sa petite fenêtre gothique !

Prenez la direction de Puxe.

Étape numéro 9 :

Le village de Puxe possède une belle église romane dont vous photographierez un détail remarquable.

Bonus : Puxe est l'un de ces « village-tas » nombreux dans le Saintois, dont la structure carrée rappelle directement la forme de l'ancienne villa gallo-romaine. Notez bien que, pour une fois, le suffixe du village n'est ni -ville, ni -court !

Prenez ensuite la direction de Battigny (via Lalœuf)

Étape numéro 10 :

Arrivé(e(s)) à Battigny, montez en haut du village.

L'église, une des perles du Saintois, est presque mitoyenne d'une rare maison-forte du secteur et permet un beau point de vue sur le village et ses environs.

Prenez la maison-forte en photo.

L'église Saint-Germain est, à première vue, remarquable par son clocher roman aux baies géminées, qui n'est pas sans rappeler ceux de la haute-vallée de la Meuse, toute proche...

Si elle est ouverte, vous y découvrirez de remarquables fresques, notamment celle des trois morts et des trois vifs (*Attention : photos sans flash, s'il vous plaît !!! !!!*)

Prenez ensuite la direction de Vandeléville.

Étape numéro 11 :

Vandeléville est un village emblématique du Saintois, avec ses nombreuses façades variées, son église romane, sa crypte XVII^e et son majestueux château du XVIII^e.

Ici, point d'énigme, mais nous ne doutons pas que vous prendrez des photos !

Prenez ensuite la direction d'Eulmont

Étape numéro 12 :

Eulmont est un petit hameau sans église plutôt bien végétalisé.

La commune de Dommarie-Eulmont est composée d'un hameau et d'un village.

Prenez désormais la direction de Dommarie(-Eulmont) !

Étape numéro 13 :

Vous passerez devant l'énigme à l'entrée du village de Dommarie !

Prenez-en une photo et découvrez-en les usages...

Étape numéro 14 :

Traversez le village puis prenez la direction de Vaudémont. Vous profiterez d'un beau panorama sur la colline de Sion-Vaudémont.

Pour ceux qui ne connaîtraient pas Vaudémont, première capitale du Comté, une visite s'impose, notamment pour y contempler le vestige millénaire d'un des plus anciens donjons de France. Prenez-le en photo !

Bonus : une personnalité a laissé son nom à la tour... laquelle ?

Super Bonus : derrière la colline, sur le territoire de Forcelles-Saint-Gorgon furent installés des derricks à la fin des années 1970.

Prenez la direction de They-sous-Vaudémont.

Étape numéro 15 :

À travers pâturages et vergers, abrité(e)(s) par des arbres séculaires, vous descendez vers They-sous-Vaudémont.

Remarquez le vaste corps de ferme Renaissance de l'ancien Prieuré de They (il est à vendre, avis aux amateurs!).

Énigme : trouvez la majestueuse mairie (!) et photographiez-la.

Bonus : à proximité du village se situe une vaste ferme reconstruite au XIX^e siècle.

Rendez-vous ensuite au village de Grimonviller en passant par Gugney, Fraisnes-en-Sainctois (D50) puis Courcelles. Suivez la D50F direction Pulney, mais vous bifurquerez à la direction de Grimonviller.

Étape numéro 16 :

Au fond du vallon, avant Grimonviller, pour passerez par l'ancienne gare de Pulney-Grimonviller.

Vous arrivez à Grimonviller en passant devant une belle ferme, juste avant l'église et le lavoir. Prenez le lavoir en photo.

Prenez ensuite la direction de Beuvezin, admirez ses fontaines, puis prenez la direction de Vicherey.

Étape numéro 17 :

Vous entrez dans Vicherey en passant devant une vaste ferme dotée d'un remarquable pigeonnier.

Admirez la mairie-halle puis rendez-vous à l'église-château.

L'impressionnante église de Vicherey se dresse à l'emplacement de l'ancienne chapelle d'un grand château aujourd'hui ruiné.

Admirez les sculptures romanes de la corniche et des arcatures du chœur. Prenez-en quelques unes en photo.

Bonus : qui édifia le premier château de Vicherey ?

Étape numéro 18 :

Prenez la direction de Pleuvezin. Admirez sa fontaine et quelques niches au dessus des portes charretières.

Prenez la direction de Soncourt puis d'Aroffe.

Aroffe possède une ferme à la façade tout à fait étonnante : elle est ornée d'un retable Renaissance ! Prenez-le en photo.

Bonus :

Quels sont les personnages représentés sur ce retable ?

Au pied de l'église se trouve une belle croix de chemin datant également de la Renaissance.

Faites demi-tour et prenez la direction de Tramont-Saint-André.

À la sortie du village vous passerez devant le moulin d'Aroffe, encore doté de sa roue à

aube.

Étape numéro 19 :

Rendez-vous à Tramont-Émy.

Peu avant l'église, admirez la petite mairie-lavoir. Prenez son millésime (ainsi que sa dédicace) en photo !

Bonus :

Actuellement cette ancienne salle communale renferme un petit musée gallo-romain !

Prenez la route qui monte devant l'église et découvrez le site archéologique de Tramont-Émy.

Énigme : Qu'a-t-on trouvé sur ce site ? Prenez une photo du petit lieu commémoratif.

Faites demi-tour puis prenez la direction de Tramont-Lassus.

À Tramont-Lassus, prenez la route de Vandeléville. Vous passerez par le col des trois-fontaines et découvrirez un autre beau point de vue sur le village.

Étape numéro 20 :

Juste après le château de Vandeléville, tournez à droite en direction de Fécocourt.

L'église de Fécocourt possède encore quelques vestiges romans, mais c'est ici son beau calvaire qui nous intéresse. Prenez-le en photo.

Énigme : qui sont les personnages représentés sur cette belle croix de cimetière datant de la Renaissance ?

Vous arrivez désormais au terme de ce rallye-découverte, Bravo !

**Nous espérons que vous avez apprécié la découverte
de ces lieux intemporels et chargés d'Histoire.**

*Maisons paysannes de France
délégation de Meurthe-et-Moselle*

<http://lorraine.maisons-paysannes.org/>

